

Manual APP de realização

1.	Indicações prévias/testagem	3
2.	Processo de instalação	4
	Instalação no sistema operativo Windows	4
	Instalação no sistema operativo Linux	5
	Instalação no sistema operativo macOS	6
3.	Utilização da aplicação	8
4.	Criação de credenciais	14

1. Indicações prévias/Testagem

A realização de provas em formato eletrónico implica, por razões de segurança e equidade, a necessidade de instalação de uma aplicação em todos os equipamentos que vão ser utilizados pelos alunos, seja na modalidade *online* ou na modalidade *offline*. Neste documento, apresentamos as indicações necessárias para a realização da instalação da referida aplicação.

Independentemente da opção de realização em modalidade *online* ou *offline* é fundamental que as condições de realização sejam testadas *à priori*, ou seja, a decisão pela modalidade de realização não deverá depender de uma mera opinião, ainda que informada, mas sim de testes reais realizados com o número máximo de alunos previsto, utilizando as provas anteriores disponibilizadas no site do IAVE.

O processo de instalação é rápido, na generalidade dos equipamentos, e não deverá gerar problemas de maior, devendo as escolas, não obstante, proceder à instalação dos servidores com o máximo de antecedência relativamente à aplicação das provas. Caso a escola se depare com algum problema de instalação, deve ser enviada, por email, para o respetivo agrupamento de exames do JNE, uma descrição o mais pormenorizada possível do problema com as indicações do tipo de equipamento em que está a ser realizada a instalação, do sistema operativo que está instalado no equipamento, da capacidade de memória do equipamento e do armazenamento disponível.

Caso os equipamentos a utilizar usem programas para reposição da imagem, sempre que são reiniciados, estes programas devem ser desligados.

2. Processo de instalação

Pré-Requisitos/Requisitos mínimos

- Ligação à Internet (para instalação e atualização da aplicação ou realização das provas na modalidade *online*);
- Fazer a transferência da aplicação Provas IAVE (de acordo com o sistema operativo), em:
 - Windows: <https://assets.iave.pt/production/apps/intuitivo-app/v0.0.11/Provas+IAVE-0.0.11.exe> (Tamanho: 176 MB)
 - Linux: <https://assets.iave.pt/production/apps/intuitivo-app/v0.0.11/Provas+IAVE-0.0.11.ApplImage> (Tamanho: 185 MB)
 - macOS: <https://assets.iave.pt/production/apps/intuitivo-app/v0.0.11/Provas+IAVE-0.0.11.dmg> (Tamanho: 192 MB)
 - iOS: <https://apps.apple.com/pt/app/intuitivo/id6449191657>
 - Android: https://play.google.com/store/apps/details?id=pt.intuitivo.mobileApp&hl=pt_PT&gl=US

Instalação Windows

1. Executar o ficheiro **Provas+IAVE-0.0.11.exe**.
 - a. Se tiver o *Microsoft Defender SmartScreen* ativo irá aparecer-lhe a janela da Figura 1, senão irá passar diretamente para a alínea **d.**:

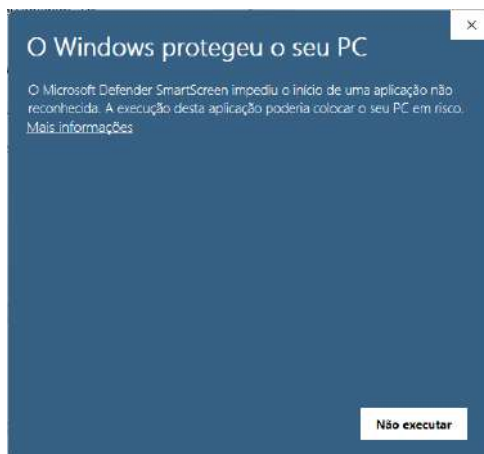


Figura 1

- b. Deverá clicar em “Mais informações”;
- c. Na janela da Figura 2, clicar em “Executar mesmo assim”;

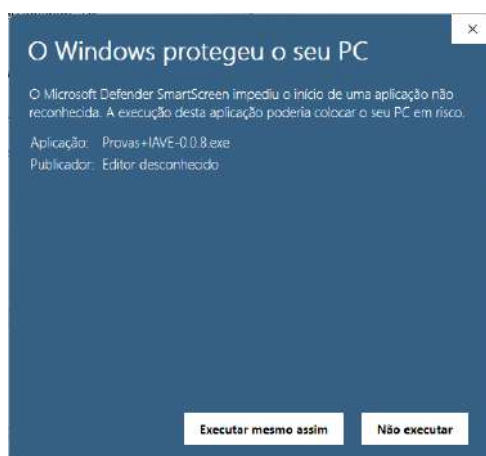


Figura 2

d. A instalação inicia-se (Figura 3);

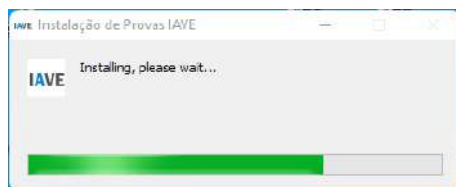


Figura 3

e. Após terminada a instalação, a aplicação é executada (Figura 4);

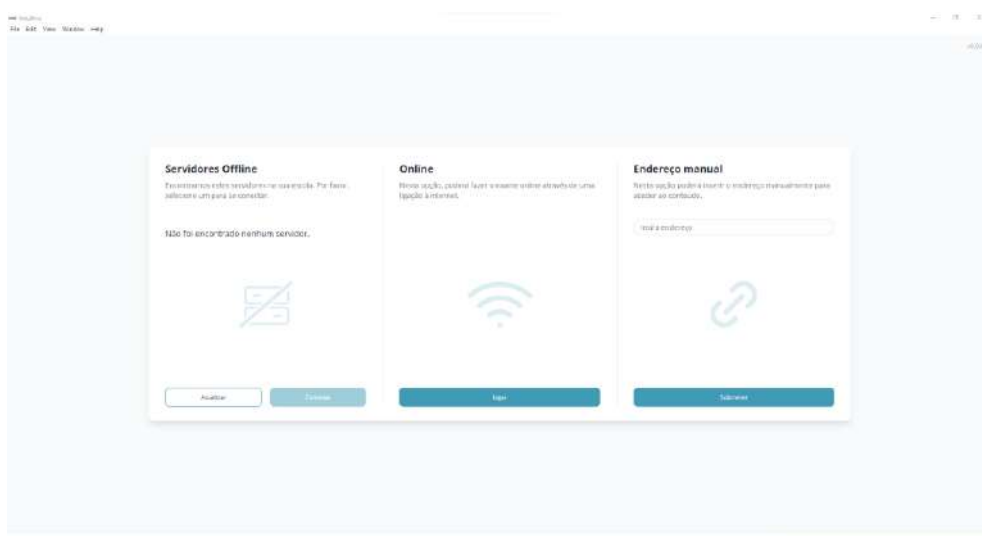


Figura 4

Instalação Linux

- Depois de descarregado o ficheiro **Provas+IAVE-0.0.11.ApplImage**, deve pressionar o botão direito para abrir o menu de contexto e clicar na opção "Propriedades". Depois, Acede à aba de permissões e seleciona a opção "Permitir executar o ficheiro como uma aplicação". Após esta operação, pode fechar a janela e o ficheiro pode ser aberto;
- O ficheiro "Provas+IAVE-0.0.11.ApplImage" deve ser aberto (duplo clique em cima do ficheiro);
- A instalação inicia-se (Figura 5);

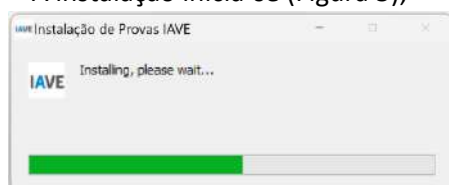


Figura 5

- g. Após terminada a instalação a aplicação é executada (Figura 6):

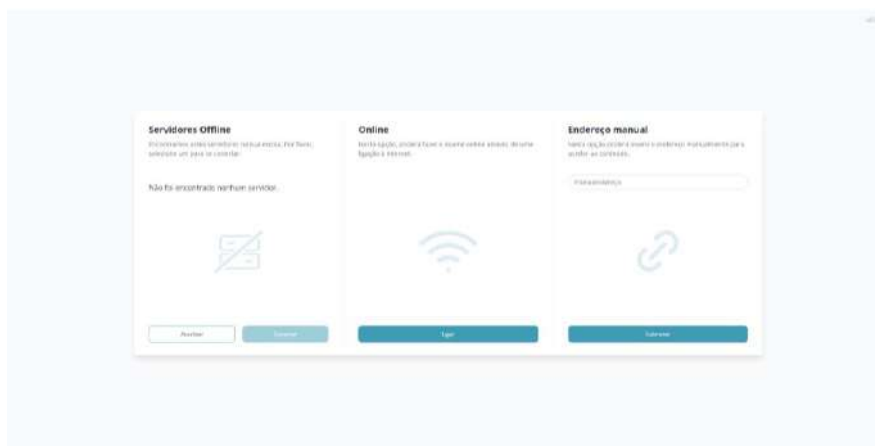


Figura 6

Instalação macOS

- a. Depois de descarregado, o ficheiro deve ser aberto (duplo clique no ficheiro ou a abrir o menu de contexto e seleccionar a opção “Abrir”) (Figura 7)

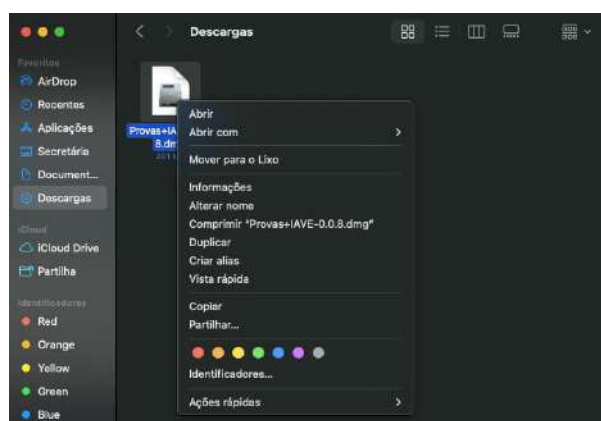


Figura 7

- b. No sistema operativo MacOS, irá aparecer uma janela, onde deve arrastar a aplicação para a pasta de Aplicações, tal como demonstra a direção da seta. (Figura 8)



Figura 8

- c. Depois de arrastada, pode então dirigir-se à pasta de aplicações e, com um duplo clique, abrir a aplicação. A verificação da aplicação irá iniciar (Figura 9).

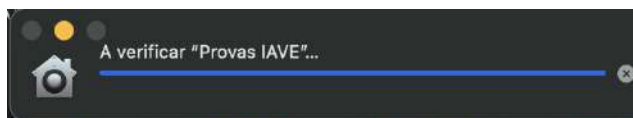


Figura 9

- d. Após a verificação, irá aparecer uma janela para confirmar que deseja abrir uma aplicação descarregada da internet. Basta clicar em "Abrir" (Figura 10).



Figura 10

- e. Após confirmação, é aberta a aplicação de realização de provas. A aplicação terá o aspeto apresentado na Figura 11.

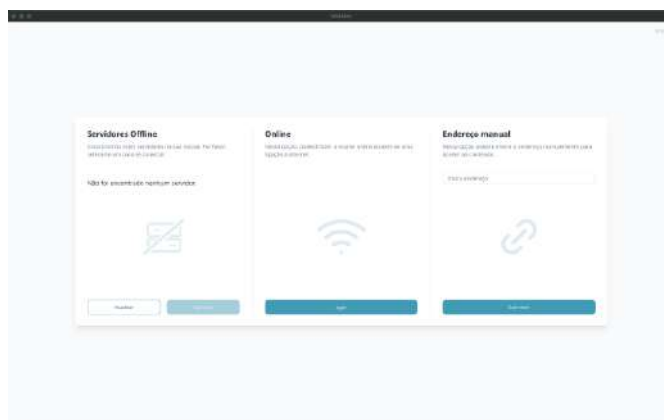


Figura 11

3. Utilização da aplicação

A aplicação de realização de provas é de **utilização obrigatória** para a realização de todas as provas escritas em formato digital.

Nos sistemas operativos Windows, Linux e macOS a aplicação deve ser usada do seguinte modo:

1. Dependendo do sistema operativo - Abrir a aplicação (Figura 12);



Figura 12

2. Depois de aberta a aplicação de realização de provas deve aparecer a janela seguinte (Figura 13):

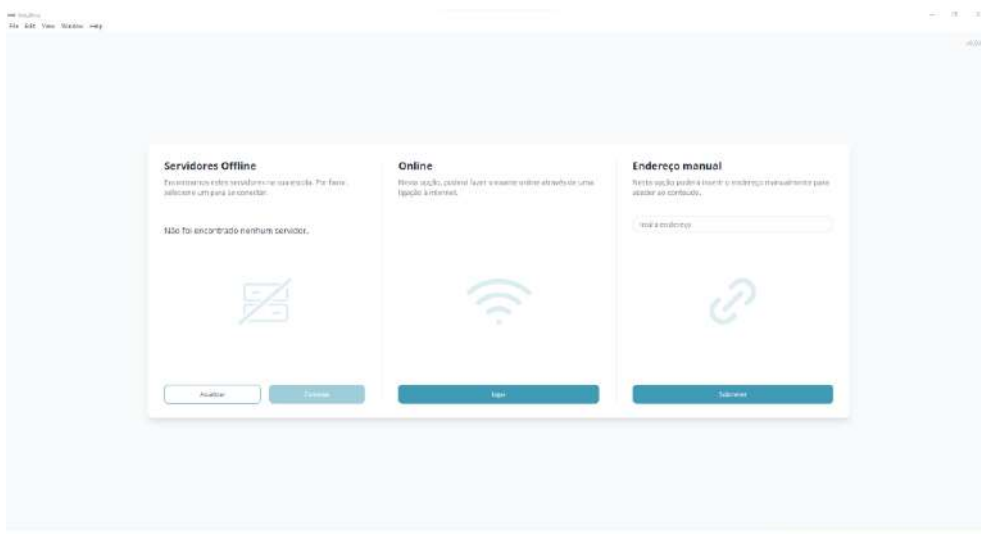


Figura 13

3. Tem 3 opções de utilização da aplicação:

- a. Servidores *Offline*:

- i. A aplicação procura por servidores *offline* quando é iniciada:

1. Quando não foi encontrado nenhum servidor (Figura 14):

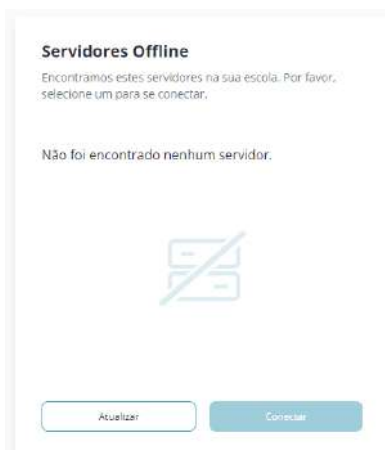


Figura 14

- a. Quando forem encontrados servidores, no exemplo o “SERVIDOR-SALA-1” (Figura 15):



Figura 15

2. Para forçar uma procura de servidores *offline*, clicar no botão “Atualizar”;
3. Para ligar ao servidor *offline*, seleccionar o servidor, no exemplo o SERVIDOR-SALA-1, e clicar no botão “Conectar” (Figura 16):



Figura 16

4. Pode, então, Iniciar sessão com as credenciais fornecidas aos alunos pela escola e pressionado o botão “Iniciar sessão” (Figura 17);



Figura 17

b. *Online*:

- i. Clicar no botão “Ligar” (Figura 18):



Figura 18

- ii. Iniciar sessão com as credenciais fornecidas aos alunos pela escola e pressionado o botão “Iniciar sessão” (Figura 19);

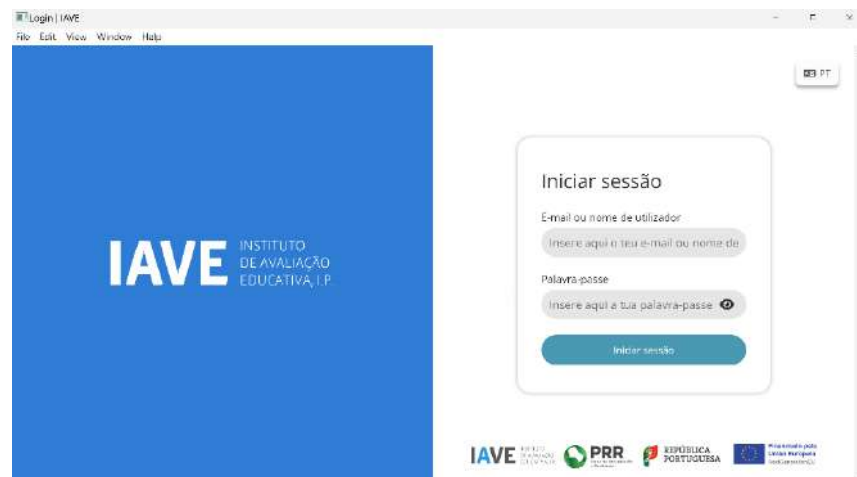


Figura 19

c. Endereço manual:

- i. Inserir o endereço <https://provas.iave.pt/> para a realização de provas **online** ou o endereço fornecido pelo servidor offline, para a realização em **offline**, e clicar no botão “Submeter” (Figura 20):



Figura 20

- ii. Pode, então, Iniciar sessão com as credenciais fornecidas aos alunos pela escola e pressionado o botão “Iniciar sessão” (Figura 21);

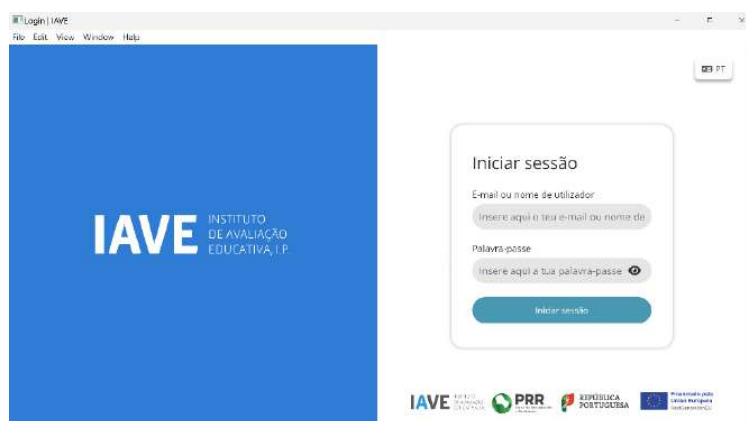


Figura 21

4. Após o início de sessão na plataforma de realização das provas, na janela que é aberta surge um menu de todas as provas que o aluno deve realizar ou que já foram realizadas. Para iniciar uma prova tem de clicar em cima do nome da prova (Figura 22).

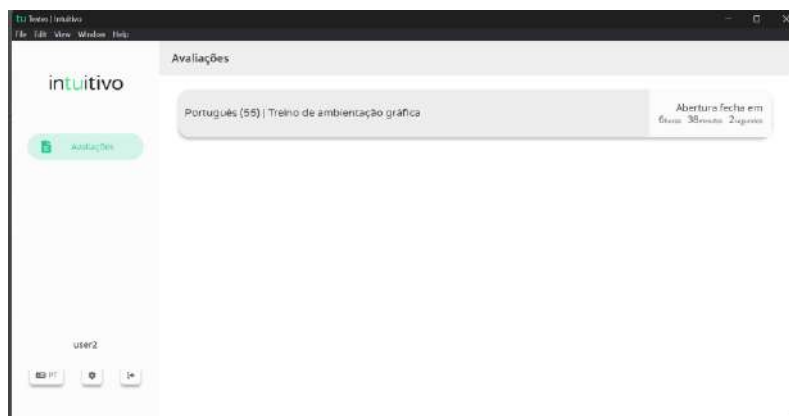


Figura 22

5. Ao selecionar o nome da prova vai-lhe ser solicitada uma palavra-passe. Esta palavra-passe deverá ser fornecida oralmente pelo vigilante. Depois de inserida a palavra-passe na caixa, o aluno deve pressionar o botão confirmar (Figura 23).



Figura 23

6. Depois de confirmar, o aluno pode iniciar a realização da prova.
7. Durante a realização da prova o aluno pode navegar na mesma usando os botões “Anterior” e “Próximo” (Figura 24).



Figura 24

8. Chegando ao fim da prova terá de clicar no botão “Terminar” (Figura 25) para que a prova seja finalizada.

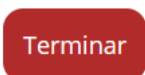


Figura 25

9. Depois de clicar no botão “Terminar” o aluno terá de confirmar a conclusão da prova. Depois de confirmar que pretende terminar a prova o aluno ficará impossibilitado de voltar a ver ou alterar qualquer resposta que tenha dado (Figura 26).

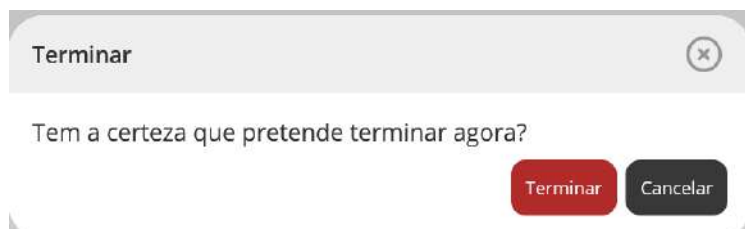


Figura 26

10. Por fim, aparece uma janela com a frase: “Prova terminada. Aguarda instruções do professor vigilante.” O professor vigilante deve verificar que é esta a janela aberta nos ecrans dos equipamentos de todos os alunos.

Em sistema operativo Android e iOS a aplicação deve ser usada do seguinte modo:

1. Abrir a aplicação de realização de provas (Figura 27).



Figura 27

2. Na caixa “Endereço:” deve ser colocado o endereço de realização de prova e em seguida clicar em “Submeter”. No caso de realização **online** o endereço para realização das provas é <https://provas.iave.pt/>, no caso de realização em **offline** o endereço a utilizar deve ser o fornecido pela aplicação de servidor de provas em *offline*.
3. Os passos seguintes são semelhantes aos descritos a partir do ponto 4. para Windows, Linux e macOS.

4. Criação de credenciais

O processo de criação de credenciais tem início no PAEB através da produção de um ficheiro para inserção na plataforma de realização de provas.

1. Começar por produzir o ficheiro de nomes de utilizador no PAEB.
2. Abrir a plataforma de realização de provas - <https://provas.ive.pt/> (Figura 28).



Figura 28

3. Inserir as credenciais fornecidas às escolas GPMoDA via extranet do IAVE para entrada na administração da plataforma e clicar em “Iniciar sessão”.
4. Na janela disponibilizada, clicar em “Estudantes” e no botão “Importar estudantes” que se encontra no canto superior direito (Figura 29).



Figura 29

5. Localizar o ficheiro produzido no programa PAEB ou arrastar o mesmo para o interior da caixa tracejada e pressionar o botão “Confirmar” (Figura 30).

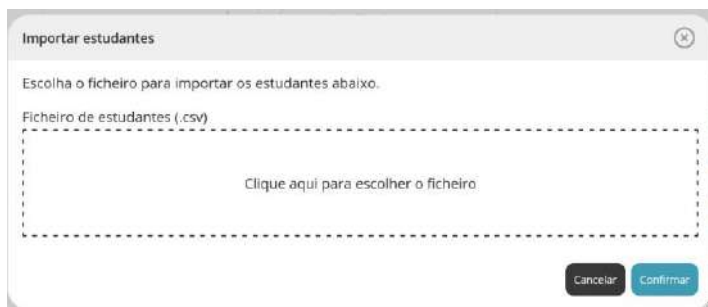


Figura 30

6. Dependendo do número de alunos, a operação de importação pode ser demorada, pelo que se deve aguardar a sua conclusão. Após a importação, será recebida a informação de que a importação foi feita com sucesso e surgirá a opção de fazer a descarga do documento com as credencias (nome de utilizador e palavra-passe) dos alunos. **A descarga deste documento só pode ser feita enquanto esta janela estiver aberta.** Caso isto não aconteça, deve ser contactado o agrupamento de exames do JNE para que todos os utilizadores sejam eliminados e o processo possa ser repetido (Figura 31).

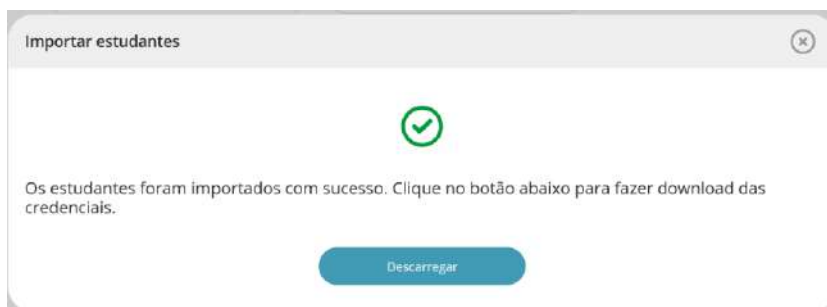



Figura 31

7. O ficheiro descarregado deve ser introduzido no programa PAEB, para que possam ser produzidos os documentos de suporte aos vigilantes e a informação para os alunos.
8. Para sair da plataforma deve ser utilizado o botão  que se encontra no canto inferior esquerdo da janela (Figura 32).

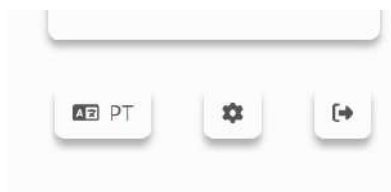


Figura 32